

Name:

Concept:

Path:

Player:

Virtue:

Order:

Chronicle:

Vice:

Cabal:

Attributes

Mental

Physical

Social

Power Intelligence ○○○○○○

Strength ○○○○○○

Presence ○○○○○○

Finesse Wits ○○○○○○

Dexterity ○○○○○○

Manipulation ○○○○○○

Resistance Resolve ○○○○○○

Stamina ○○○○○○

Composure ○○○○○○

Skillz

Mental

Physical

Social

Skill/Rote Specialties

_____	Academics	○○○○○○
_____	Computer	○○○○○○
_____	Crafts	○○○○○○
_____	Investigation	○○○○○○
_____	Medicine	○○○○○○
_____	Occult	○○○○○○
_____	Politics	○○○○○○
_____	Science	○○○○○○

_____	Athletics	○○○○○○
_____	Brawl	○○○○○○
_____	Drive	○○○○○○
_____	Firearms	○○○○○○
_____	Larceny	○○○○○○
_____	Stealth	○○○○○○
_____	Survival	○○○○○○
_____	Weaponry	○○○○○○

_____	Animal Ken	○○○○○○
_____	Empathy	○○○○○○
_____	Expression	○○○○○○
_____	Intimidation	○○○○○○
_____	Persuasion	○○○○○○
_____	Socialize	○○○○○○
_____	Streetwise	○○○○○○
_____	Subterfuge	○○○○○○

Arcana

Merits / Flaws

Misc. Traits

Gnosis

Death	○○○○○○
Fate	○○○○○○
Forces	○○○○○○
Life	○○○○○○
Matter	○○○○○○
Mind	○○○○○○
Prime	○○○○○○
Space	○○○○○○
Spirit	○○○○○○
Time	○○○○○○

_____	○○○○○○
_____	○○○○○○
_____	○○○○○○
_____	○○○○○○
_____	○○○○○○
_____	○○○○○○
_____	○○○○○○
_____	○○○○○○
_____	○○○○○○
_____	○○○○○○

Defense	_____
Aarmor	_____
Size	_____
Speed	_____
Initiative	_____
Perception	_____
Spell Tolerance	_____
Max Active Spells	_____
Mana per Turn	_____
Wisdom	_____

Gnosis ○○○○○○○○○○○○○○○○○

health ○○○○○○○○○○○○○○○○○

Willpower ○○○○○○○○○○○○○○○○○

Mana ○○○○○○○○○○○○○○○○○

Rotes

Equipment

Arcanum	Dots	Spell	Attribute	Skill	Dice Pool

Weapons	Damage	Range	Clip	Size	Dice Pool

Enchanted Items	Power	Mana	Dice Pool

Nimbus

Paradox Marks

Experience

_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Other Gear / Magical Tools
