

Character Info

Character Name _____

Race _____ Class / Level _____

Paragon Path _____ Epic Destiny _____

Alignment _____ Religion / Deity _____

Size _____ Age _____ Height _____ Weight _____

Looks _____

Personality _____

Mannerisms _____

Ability Scores

STR Strength →

CON Constitution →

DEX Dexterity →

INT Intelligence →

WIS Wisdom →

CHA Charisma →

Condition

Current HP / Temp. HP _____ Action Point

Second Wind

Milestones

Item Daily Powers

Healing Surges _____ Death Saves

HP Hit Points

Bloodied HS / day HS Value Save Mod

Resistances _____

Action Point Bonuses _____

Notes _____

Defenses

1/2 Level	Stat	Armor	Shield	Class	Feat	Enhance	Item	Misc.	Misc.		
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+10	<input type="text"/> AC Armor Class
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+10	<input type="text"/> FORT Fortitude
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+10	<input type="text"/> REF Reflex
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	+10	<input type="text"/> WILL Will

Notes _____

Movement and Senses

1/2 Level DEX Feat Misc. Misc. → **Init**
Initiative

Base Armor Feat Item Misc. → **Speed**
Squares

Senses _____ Special Movement _____

Perception Insight Other Senses _____

Notes _____

Attacks

	Weapon	1/2 Level	Stat	Enhance	Feat	Item	Misc.	Total
Attack	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Basic Attack								
Vs.								
Stat								
Defense								
Range								
Damage	<input type="text"/>							<input type="text"/>

Notes _____

	Weapon	1/2 Level	Stat	Enhance	Feat	Item	Misc.	Total
Attack	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Basic Attack								
Vs.								
Stat								
Defense								
Range								
Damage	<input type="text"/>							<input type="text"/>

Notes _____

	Weapon	1/2 Level	Stat	Enhance	Feat	Item	Misc.	Total
Attack	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Basic Attack								
Vs.								
Stat								
Defense								
Range								
Damage	<input type="text"/>							<input type="text"/>

Notes _____

Skillz

	1/2 Level	Stat	Train	Misc.	Armor	Total
STR Athletics	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CON Endurance	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX Acrobatics	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX Stealth	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX Thievery	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT Arcana	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT History	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT Religion	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WIS Dungeoneer	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WIS Heal	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WIS Insight	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WIS Nature	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA Bluff	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA Diplomacy	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA Intimidate	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA Streetwise	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Features

Feats

Languages

Magic Item Organization

Weapon / Implement	Weapon / Implement
Head	Neck
Armor	Arms
Hands	Finger
Finger	Waist
Feet	Other
Other	Other

Gear

Sketch

Magic Items

Treasure

CP
SP
GP
PP
Astral Diamonds
Other treasure

Experience

XP
Next level

Contacts

Campaign Notes